

1	アオミドロ・1	28	50	10匹×5/1=50匹	55	①
2	クンショウモ・1	29	体重		56	③
3	ミカツキモ・1	30	体の表面積		57	①
4	ゾウリムシ・2	31	極相 <small>きょくそう</small>		58	④
5	イカダモ・1	32	①		59	⑤
6	ツツミモ・1	33	②		60	③
7	オキアミ・2	34	②		61	⑤
8	アメーバ・2	35	①		62	③
9	ケンミジンコ・2	36	①		63	④
10	ミドリムシ・3	37	①		64	②
11	ケイソウ・1	38	②			
12	ボルボックス・3	39	②			
13	食物連鎖 <small>しょくもつれんさ</small>	40	①			
14	生産者 <small>せいさんしゃ</small>	41	①			
15	消費者 <small>しょうひしゃ</small>	42	①			
16	すみ分け	43	①			
17	寄生 <small>きせい</small>	44	①			
18	共生 <small>きょうせい</small>	45	②			
19	分解者 <small>ぶんかいしゃ</small>	46	①			
20	炭素	47	②			
21	二酸化炭素	48	②			
22	太陽	49	②			
23	タンパク質	50	高木 <small>こうぼく</small>			
24	フロンガス	51	低木 <small>ていぼく</small>			
25	二酸化イオウ	52	下草 <small>したくさ</small>			
26	ダイオキシン	53	マント群落 <small>ぐんらく</small>			
27	環境ホルモン	54	そで群落 <small>ぐんらく</small>			

- |    |       |    |                      |
|----|-------|----|----------------------|
| 1  | ③     | 23 | イ・エ・オ                |
| 2  | ①     | 24 | 2000                 |
| 3  | ②     | 25 | 3          1 + 2 = 3 |
| 4  | ①     | 26 | 10000                |
| 5  | ②     | 27 | B                    |
| 6  | ②     | 28 | イ・オ                  |
| 7  | ③     |    |                      |
| 8  | ②     |    |                      |
| 9  | ③     |    |                      |
| 10 | ③     |    |                      |
| 11 | ①     |    |                      |
| 12 | ③     |    |                      |
| 13 | ③ - ア |    |                      |
| 14 | ③ - エ |    |                      |
| 15 | ② - カ |    |                      |
| 16 | ④ - ク |    |                      |
| 17 | ① - ケ |    |                      |
| 18 | ⑤ - コ |    |                      |
| 19 | イ     |    |                      |
| 20 | ア     |    |                      |
| 21 | 35    |    |                      |
| 22 | 2000  |    |                      |

1日(24時間)で呼吸によって消費されるでんぶんの量は、 $15\text{g} \times 24\text{時間} = 360\text{g}$ です。これを12時間で行うためには、1時間あたり  $360 \div 12 = 30\text{g}$ 以上となることが分かります。そして、グラフには、呼吸で使う分の15gが入っていますから、増加させる量は、 $30\text{g} - 15\text{g} = 15\text{g}$ より、2000ルクスと求められます。